Documentation rapide en français pour le jeu « Abandoned Places : A time for heroes »

SÉLECTION DE VOTRE GROUPE D'AVENTURIERS



Écran de choix des personnages

Pour sélectionner un personnage, vous cliquez d'abord sur un cadre vide, puis vous sélectionner un personnage correspondant à la classe donnée par le titre du cadre, vous pouvez ensuite changer son nom, vous confirmez vos choix en appuyant sur « entrée ». Lorsque les 4 personnages sont choisis, vous quittez l'écran en cliquant sur le bouton difficilement repérable en bas à droite.

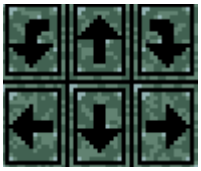
DANS LES DONJONS :



Un clic gauche sur le personnage permet d'accéder à son inventaire alors qu'un clic droit permet de le changer de place.
Colonne de gauche : points de vie
Colonne de droite : mana
Clic gauche : Bouger l'objet
Clic droit : Attaquer ou utiliser



Avec1, 2, 3, 4 on sélectionne le personnage.
Ensuite on peut effectuer l'une des actions de la liste de droite. La dernière colonne donne le coût en points de mana de l'action.



Le pavé de direction, on clique sur les flèches pour mouvoir les personnages.



L'inventaire du personnage avec ses caractéristiques. Pour obtenir la suite de celles-ci, un clic gauche sur la liste .
Pour bouger un objet, un clic gauche sur celui-ci.

Remarque importante : lorsque vous récoltez de l'argent, placez-le tout de suite dans la bourse (en bas à gauche) sinon vous ne pourrez l'utiliser dans les boutiques à l'extérieur!

 En cliquant avec le bouton gauche sur cette icône, vous ferez apparaître les options suivantes ; sauver, quitter, faire une pause, arrêter ou remettre la musique. Vous validerez votre choix avec le bouton droit.

 Par la suite, si vous trouvez l'objet nécessaire, les plans de certains donjons y seront affichés.

EXTÉRIEUR



La fenêtre graphique. La petite icône à côté du château représente votre groupe.

 manière de se déplacer, variable suivant les moments :

 ici, à pied ou à cheval

 camper :

 faire du feu pour éloigner les bêtes féroces

 monter la garde

 recherche

 envoyer un éclaireur

 chercher un endroit caché (entrée d'un donjon)

 voyager

 route directe

 route la moins dangereuse

 route à la main avec la rose des vents en bas à droite

Pour les deux premières, on clique sur la destination et le groupe se déplace.
Note : cela ne semble pas très bien fonctionner. Pour ma part, j'utilise le pavé directionnel pour bouger le groupe.

DANS LES VILLAGES ET AUTRES ENDROITS HABITES



Selon les endroits où vous vous arrêterez, plusieurs types d'icônes représentant des bâtiments apparaîtront. Elles sont facilement reconnaissables. Ici, il s'agit d'un temple. Il suffit de cliquer sur l'icône pour s'y rendre.



À l'intérieur du temple.